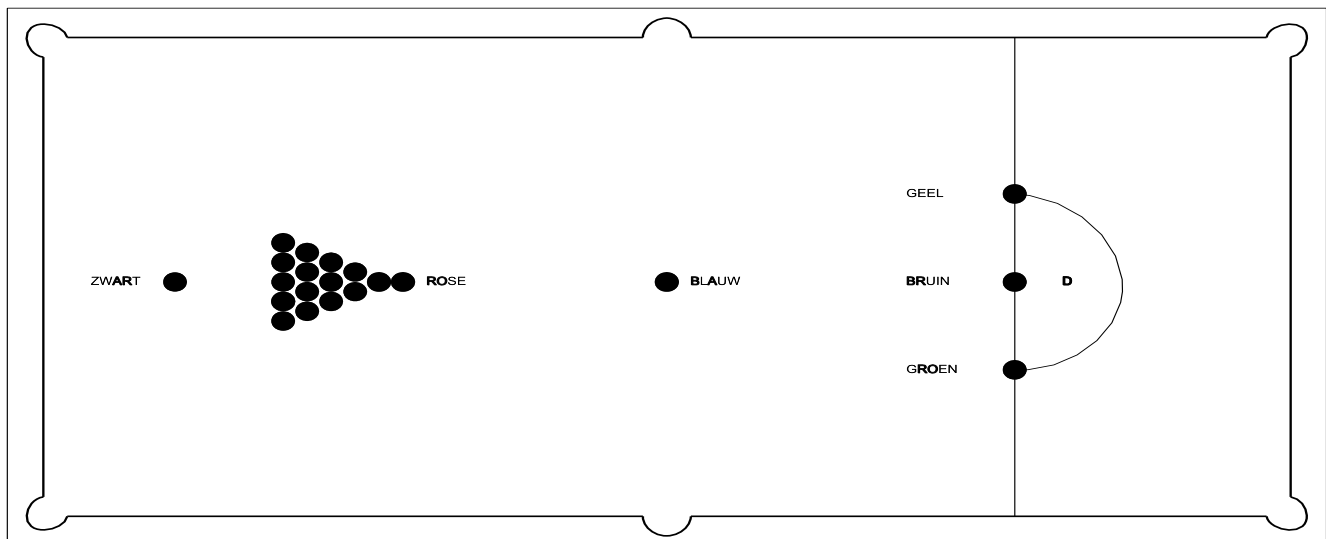


## Spelregels Pool

Dit spel wordt gespeeld met 16 ballen. De witte bal is de speelbal. Er wordt gestart met 7 ballen met een streep en 7 ballen met een volle kleur in een driehoek gelegd. In het midden daarvan komt de zwarte bal. De eerste bal, die in de pocket verdwijnt, bepaald de speelkleur (gestreept of volle kleur) van die speler. De tegenstander krijgt de andere kleur toegewezen. Winnaar is de speler, die het eerst alle ballen (7) van zijn kleur heeft weggespeeld en daarna de zwarte bal weg speelt. Indien de zwarte bal eerder weggespeeld wordt heeft de speler verloren. De cijfers worden gebruikt bij de andere spelvariant genaamd "nine-ball". Hier gaat het om op volgorde de nummers 1 tot en met 9 weg te spelen. Winnaar is de speler die de nummer 9 als laatste erin speelt.

## Spelregels Snooker

Het snookeren wordt beoefend op een tafel van 1,75 m x 3,50 m, die voorzien is van 6 "pockets". U speelt met 22 ballen en gebruikt een keu en eventueel enkele steunen om de keu van een "brug" te voorzien



De bedoeling van het spel is, dat er wisselend een rode bal en een gekleurde bal in één van de "pockets" wordt gespeeld. Zolang er rode ballen in het spel zijn, dient bij aanvang van de beurt eerst een rode bal in de "pocket" te worden gespeeld. De gekleurde ballen worden op de plaatsen in de tekening teruggelegd. Dit gaat door tot alle rode ballen van de tafel verdwenen zijn. Dan dienen alle gekleurde ballen in oplopende volgorde van hun waarde (geel 2, groen 3, bruin 4, blauw 5, rose 6, zwart 7 punten) te worden weggespeeld. Elke speler speelt verder zolang hij punten maakt. Een speler dient aan te kondigen op welke bal hij speelt, indien hij op een gekleurde bal speelt. Raakt de speler geen of niet de juiste bal dan krijgt de tegenstander de punten die gelijk zijn aan de waarde van de bal die hij gemist heeft, met een minimum van 4. Indien de speelbal in een pocket terecht komt (dit heet een "foul") verliest de speler zijn beurt. Er dient verder te worden gespeeld vanuit de startzone "D" ( de halve cirkel ). De winnaar is de speler, die het hoogste aantal punten heeft behaald op het ogenblik, dat alle ballen zijn verdwenen.